



Câmara Municipal de Aveiro

Gabinete do Presidente

Nota de Imprensa N.º 197, de 20 de dezembro de 2023

I – Já disponível a edição janeiro / fevereiro 2024 da agenda Aveiro On

Vimos por este meio informar que se encontra disponível on-line a edição janeiro / fevereiro da Agenda Aveiro On, que partilha os principais eventos e iniciativas nas áreas culturais, sociais, recreativas e de lazer no Município de Aveiro.

[Consulte a publicação no site da CMA](#) ou [diretamente aqui](#).

II – Câmara de Aveiro quer conhecer melhor os circuitos dos ciclistas para melhorar a segurança e a qualidade dos trajetos

A Câmara Municipal de Aveiro (CMA), em parceria com as associações locais NBICLA - Núcleo da Bicicleta da Associação Académica da Universidade de Aveiro, Ciclaveiro e Cicloeixo, sensibiliza a comunidade Aveirense para a utilização de equipamento de iluminação nas suas bicicletas para garantir a sua segurança.

Até ao próximo dia 31 de dezembro, a CMA e as referidas associações, vão distribuir **60 luzes de bicicleta**, com sensores incorporados, que permitem detetar e reconhecer riscos e situações com maior intensidade de trânsito e, com isso, aumentar a luminosidade e o ritmo da intermitência. Estes equipamentos permitem ainda gerir o nível de luz consoante o período do dia e o nível de bateria e com um raio de visibilidade até 1,5 quilómetros de distância.

Por outro lado, os sensores permitem recolher vários tipos de dados que apoiarão a Câmara de Aveiro, a analisar quais os trajetos mais usados pelos utilizadores de bicicletas e a receber informação sobre as condições do asfalto, da infraestrutura urbana e dos potenciais perigos para os ciclistas, com o objetivo de agir de acordo com a necessidade.

Esta iniciativa é dirigida a **qualquer pessoa a partir dos 16 anos**, com bicicleta própria e *smartphone* com dados móveis para utilizar a aplicação “See.Sense Ace Rear”.

As **inscrições decorrem até 31 de dezembro de 2023** através do preenchimento do formulário disponível [aqui](#). Os candidatos selecionados serão informados sobre os procedimentos de recolha dos equipamentos numa das três associações parceiras que deverá ocorrer até 13 de janeiro de 2024 (sábado).

A aquisição do equipamento tem um custo simbólico de 5,00€ que reverte na sua totalidade para a associação onde o equipamento seja levantado. Podem ser obtidas mais informações pelo email: aveirotechcity@cm-aveiro.pt.

III – Aveiro Tech City promove um Natal STEAM na Casa Municipal da Cidadania

A Câmara Municipal de Aveiro, no âmbito do eixo “Educação” da iniciativa Aveiro Tech City, pretende promover e estimular o desenvolvimento de competências nas áreas STEAM (Ciência, Tecnologia, Engenharia, Arte e Matemática), abrangendo um maior número de crianças e jovens do Município.

Neste sentido serão desenvolvidas várias atividades destinadas a crianças e jovens que terão lugar, nas duas últimas semanas de dezembro (interrupção letiva) na Casa Municipal da Cidadania para contribuir para o enriquecimento e aquisição de conhecimentos, a ocupação saudável dos tempos livres e o desenvolvimento de competências sociais.

Podem ser obtidas mais informações e efetuadas as inscrições no [site](#) da Câmara Municipal de Aveiro.

Para crianças dos 7 aos 12 anos, e na vertente da Educação Steam, são apresentadas três propostas, sempre das 14h00 às 18h00 e com limite (em cada atividade) de 16 participantes.

A 21 de dezembro terá lugar “**TECHLAB – Impressão 3D e Ozobots**” para proporcionar o contacto com o recurso “Impressão 3D” (contextualização, modelagem e impressão) e com os mini robots “Ozobots” (conceitos e desafios em equipa através da construção de trajetos e cenários, histórias e narrativas).

No dia seguinte, 22, “**Legó Wedo e Mbot**” será a proposta com o contacto com a ferramenta pedagógica “Legó Wedo” (contextualização e construção de modelos) e com os robots “Mbot” (contextualização e interação).

Já no dia 27, “**Rabiscadores e UBBU**” será a última atividade que irá permitir o contacto com o recurso “Rabiscadores” (contextualização e construção) e com a plataforma de programação em blocos “UBBU” (conceitos e desafios promotores do raciocínio lógico).

Para os mais velhos, dos 13 aos 16 anos, também das 14h00 às 18h00 e limitadas a 12 participantes cada atividade, serão organizados dois workshops: no dia 28 de dezembro será o **Workshop de Música Digital** para introdução à música digital e fundamentos musicais básicos. A tecnologia na música, exploração de software de produção e experimentação prática por parte dos participantes.

No dia seguinte, dia 29, terá lugar o **Workshop de Audiovisual** com a introdução aos elementos que compõem a linguagem cinematográfica - imagem, som, palavra, tempo, movimento, pelo que os participantes serão convidados a criar as suas próprias narrativas (cine) fotográficas, que ganharão vida numa espécie de slide show.

Agradecemos toda a atenção dispensada e apresentamos os nossos melhores cumprimentos,

Simão Santana
Adjunto do Presidente da Câmara Municipal de Aveiro