



Câmara Municipal de Aveiro

Gabinete do Presidente

Nota de Imprensa N.º151, de 11 de outubro de 2023

Aveiro Tech Week regressa em outubro de 2024 com aposta ainda maior na tecnologia e na cultura

Ao longo da última semana, Aveiro esteve no epicentro da rota tecnológica e cultural com a realização da Aveiro Tech Week, que proporcionou um encontro entre a inovação, a arte e a cultura. Organizado pela Câmara Municipal de Aveiro, o evento registou novamente um enorme sucesso, sendo quem 2024 será uma das iniciativas que se irão destacar, no ano em que Aveiro será Capital Portuguesa da Cultura.

A 4.ª edição da Aveiro Tech Week, que decorreu entre os dias 02 e 08 de outubro, levou a Aveiro algumas das últimas e mais surpreendentes novidades tecnológicas, mas também várias conferências, exposições, gaming e instalações artísticas que conferiram um brilho e movimento especiais às fachadas dos edifícios públicos aveirenses.

“Este é um evento que já há muito tempo marca a agenda tecnológica nacional e internacional e que a cada edição assume uma relevância cada vez maior, posicionando Aveiro como uma cidade que acolhe e investe na investigação, e que quer ser também motor de desenvolvimento de tecnologias futuras. Naturalmente que no próximo ano a Aveiro Tech Week irá regressar com ainda mais força no que diz respeito à inovação e à cultura, uma área que será reforçada, uma vez que Aveiro será Capital Portuguesa da Cultura em 2024”, refere o Presidente da Câmara Municipal de Aveiro, Ribau Esteves.

Composta pelos eventos TECHDAYS, que decorreram de 2 a 8 de outubro, e PRISMA / Art Light Tech, de 4 a 7 de outubro, a Aveiro Tech Week propôs um programa de iniciativas com acesso livre que deram a conhecer o trabalho que é realizado ao longo do ano no âmbito da

iniciativa Aveiro Tech City, que encara a tecnologia como meio para melhorar a qualidade de vida das pessoas.

No TECHDAYS Aveiro destacaram-se conferências e workshops dedicados a temáticas tão atuais e pertinentes como os semicondutores, cibersegurança, transição digital, zonas livres tecnológicas e inteligência artificial. Nestas sessões, foram aprofundadas iniciativas que estão a ser desenvolvidas em Aveiro, como o trabalho realizado no Aveiro Tech City Living Lab, e anunciados novos projetos, como a instalação física do projeto empresarial Porto Digital em Aveiro.

A Aveiro Tech Week teve ainda uma vertente expositiva, com demonstrações de inovações tecnológicas, e outra educativa, que disponibilizou um vasto conjunto de atividades em que o principal objetivo foi permitir um maior contacto com as crianças e jovens com as ferramentas e equipamentos STEAM (Ciência, Tecnologia, Engenharia, Arte e Matemática). Destaque também para as competições Hackathon, que incentivaram a criação de soluções tecnológicas inovadoras, e para o cinema insuflável, que promoveu a arte cinematográfica e as curtas-metragens como ferramenta tecnológica para uma educação inclusiva e participativa.

Uma das grandes apostas desta edição foi o gaming, que ocupou por inteiro, um dos pavilhões do Parque de Exposições de Aveiro, com ações e atividades pré-programadas, com marca TECHDAYS, para experimentação de videojogos, torneios em palco e livestream.

O festival de luz PRISMA / Art Light Tech, também inserido nesta semana tecnológica, enriqueceu o património material de Aveiro, colorindo e dinamizando a fachada e o interior dos edifícios e lugares icónicos da cidade. O evento, que concentrou em Aveiro vários artistas de renome internacional, integrou propostas de arte contemporânea com projeções, instalações e obras de som e luz, que encheram as ruas de Aveiro de espectadores, confirmando o seu sucesso.

Agradecemos toda a atenção dispensada e apresentamos os nossos melhores cumprimentos,

Simão Santana
Adjunto do Presidente da Câmara Municipal de Aveiro