



**Câmara Municipal de Aveiro**

## **Gabinete do Presidente**

**Nota de Imprensa N.º 148, de 08 de novembro de 2022**

### **ANTIGA CAPITANIA RECEBE A APRESENTAÇÃO DO LIVRO “EduCITY”**

Dia 10 de novembro, pelas 18h30m, no edifício da Antiga Capitania, é apresentado o livro "Aveiro, cidade sustentável: EduCITY", da autoria de investigadores do projeto EduCITY da Universidade de Aveiro (UA), coordenado por Lúcia Pombo.

Para a sessão de abertura são convidados o Presidente da Câmara Municipal de Aveiro, Ribau Esteves, o Vice-Reitor da Universidade de Aveiro, Artur Silva (autores dos prefácios), e ainda a Coordenadora do CIDTFF, Helena Araújo e Sá.

O lançamento do livro inicia-se com um momento musical da responsabilidade de Davys Moreno (CIDTFF, DEP, UA), ao violino, e Zé-Tó Rodrigues (Oficina de Música de Aveiro), à guitarra. A apresentação do livro está a cargo da Coordenadora do projeto, Lúcia Pombo. O evento conta com outro momento musical de Rui Pedro à guitarra e voz. O evento culmina com um Porto de honra e sessão de autógrafos. No final, serão oferecidos exemplares do livro aos participantes. A entrada é livre.

O livro é um passeio pela cidade de Aveiro e seus esforços rumo à sustentabilidade. Integra quatro capítulos: 1) A caminho da sustentabilidade; 2) Aveiro: Património Cultural; 3) Aveiro: Património Natural e 4) Aveiro: exemplos de boas práticas de sustentabilidade. Pretende ter interesse para um público alargado, não apenas para o académico e, sobretudo, pretende ser útil para o cidadão comum que, ao conhecer melhor o património da sua cidade, poderá adotar atitudes mais sustentáveis, numa lógica de Ciência Cidadã.

Este é o primeiro grande produto do projeto EduCITY e constitui o ponto de partida para as tarefas seguintes: 1) desenvolvimento da app EduCITY, para Android e iOS, assim como a respetiva plataforma web de criação de jogos; 2) criação de jogos educativos apelativos que integram a app, através de dinâmicas participativas com cidadãos sem conhecimentos de programação; 3) dinamização de atividades de exploração de jogos da app EduCITY ao longo de percursos estratégicos na cidade, tendo em vista o desenvolvimento de competências-chave de sustentabilidade e da consciência ambiental na comunidade.

Trata-se de uma obra fortemente ilustrada, que pretende ser impulsionadora da coconstrução de jogos e da exploração da app EduCITY. A ideia é que a cidade se torne um laboratório vivo de experimentação, onde os cidadãos se tornam cientistas ativos e agentes de mudanças sustentáveis, nesta e noutras cidades.

A obra, editada pela UA-Editora, é totalmente financiada por Fundos Nacionais através da FCT - Fundação para a Ciência e a Tecnologia no âmbito do projeto EduCITY.

O protocolo de cooperação da Câmara Municipal de Aveiro com o projeto EduCITY (Universidade de Aveiro) inclui, para além de outras formas de cooperação, a cedência de imagens da Imagoteca Municipal que enriquecem o livro.

O projeto, coordenado por Lúcia Pombo e cocoordenado por Margarida M. Marques, conta com uma equipa multidisciplinar de investigadores de quatro unidades de investigação (CIDTFF, CESAM, DigiMedia e IEETA), tendo sido financiado por Fundos Nacionais através da FCT - Fundação para a Ciência e a Tecnologia no âmbito do projeto PTDC/CED-EDG/0197/202.

**Agradecemos toda a atenção dispensada e apresentamos os nossos melhores cumprimentos,**

**Simão Santana**  
**Adjunto do Presidente da Câmara Municipal de Aveiro**