



Câmara Municipal de Aveiro

Gabinete do Presidente

Nota de Imprensa N.º196, de 02 de dezembro de 2019

2019 UM ANO DE SUCESSO PARA O AVEIRO STEAM CITY

A instalação de tecnologia 5G com desenvolvimento de um simulacro, o teste de um moliceiro elétrico ou a forte adesão no recrutamento para a 1ª edição do Aveiro Tech City Bootcamp são algumas das iniciativas que, no âmbito do projeto Aveiro Steam City, ganharam forma ao longo de 2019, e contribuíram para chegar mais perto da concretização do principal objetivo deste projeto: a realização de uma transformação digital em Aveiro assente em tecnologia 5G, tornando a cidade num município inteligente e sustentável.

No dia 21 de novembro, o Conselho Geral que lidera o projeto Aveiro Steam City, reuniu para fazer o balanço do primeiro ano de trabalho desta iniciativa. Este encontro teve como principal objetivo analisar e validar o Relatório Anual que será, posteriormente, submetido ao programa Urban Innovative Actions.

A sessão contou com a participação dos mais altos representantes da Câmara Municipal de Aveiro – o Presidente, José Ribau Esteves; Paulo Jorge Ferreira, Reitor da Universidade de Aveiro; Alcino Lavrador, General Manager do Altice Labs; José Neves, Professor e Investigador no Instituto de Telecomunicações; Carlos Alves, Diretor da INOVARIA; Gil Gonçalves, representante da Comissão Executiva da CEDES, bem como os restantes elementos que fazem parte da equipa que trabalha neste projeto.

No relatório, que foi submetido na plataforma do programa UIA a 28 de Novembro de 2019, destacam-se os principais momentos positivos, relativos a este primeiro ano do trabalho.

Entre eles, as atividades realizadas no âmbito da Educação STEAM e dos Tech Labs, que contaram com o envolvimento e a participação dos diretores dos agrupamentos de Escolas de Aveiro. Esta foi uma participação bastante positiva na medida em que permitiu, não só validar

a estratégia mas também garantir o forte envolvimento dos professores na implementação das atividades.

O desenvolvimento e teste da infraestrutura de Comunicação 5G, acompanhada pelo desenvolvimento de um simulacro, levado a cabo pelas forças de segurança e emergência médica foi uma iniciativa, igualmente, de grande importância. Através da demonstração foi possível perceber algumas das potencialidades destas tecnologias, nomeadamente a menor latência, a maior largura de banda e a possibilidade de menores tempos de deslocação dos utilizadores.

Outro dos pontos altos deste ano foi o teste de um moliceiro elétrico, com oferta de passeios nos canais urbanos de Aveiro. Este teste permitiu que a população Aveirense experienciasse e avaliasse, em primeira mão, o impacto positivo que o projeto irá ter na qualidade de vida dos cidadãos do município.

A primeira edição do Aveiro Tech City Bootcamp contou com mais de 400 inscrições e revelou-se uma agradável surpresa. De todos os interessados, apenas 134 puderam concluir o processo de seleção e passar à fase de pré-seleção onde, apenas 40 candidatos acedem ao processo final de decisão que culmina num grupo exclusivo de 20 formandos. O bootcamp terá início em janeiro de 2020 e tem como objetivo formar “full stack developers” que possam integrar os quadros técnicos das empresas de base tecnológica de Aveiro.

O projeto Aveiro STEAM City é cofinanciado pelo Fundo de Desenvolvimento Regional – FEDER, através do programa Urban Innovative Actions. O seu investimento global é de 6.115.915€ com o apoio FEDER 4.892.732€.

Agradecemos toda a atenção dispensada e apresentamos os nossos melhores cumprimentos,

Simão Santana
Assessor de Comunicação do Presidente da Câmara Municipal de Aveiro